

F.A.Q

MODULE A :

A1 • Que fait-on des énergies noires ou blanches quand il est demandé de les “défausser” ?

Remettez-les dans la boîte du jeu : elles ne serviront plus de la partie.

MODULE B :

B1 • Si on veut utiliser un jeton *Pouvoir*, est-ce avant ou après l'action du tour ?

Cela peut être avant ou après.

MODULE C :

C1 • Doit-on poser la carte *Capacité* choisie face visible ou cachée à côté de son plateau ?

Lorsque vous prenez une carte *Capacité*, vous la posez dans l'état où elle était au centre de la table, c'est à dire face visible. Lorsque vous utilisez son effet, vous la retournez face cachée.

Lors de la méditation, vous devez la reposer au centre de la table face visible.

C2 • Est-il possible de rejouer une carte *Capacité* après l'avoir retournée sur sa face cachée ?

Non, une fois sur sa face cachée, une carte *Capacité* ne peut plus être jouée.

C3 • Carte *Capacité* offrant un jeton *Inspiration* blanc : lorsqu'on active son effet, joue-t-on uniquement le jeton *Inspiration* blanc ou le joue-t-on en plus d'un jeton *Inspiration* noir ?

L'effet de cette carte permet de jouer le jeton blanc au lieu d'un jeton noir. (Cette *Capacité* permet ainsi de bénéficier d'une action de plus avant de devoir méditer).

C4 • Cartes *Capacité* offrant des déplacements supplémentaires : peut-on les faire avant de jouer son jeton *Inspiration* ?

Non. Vous jouez d'abord votre jeton *Inspiration* et déplacez en conséquence la ou les énergies concernée(s). Puis, avec la carte *Capacité* adéquate, vous appliquez les déplacements supplémentaires.

